

Derivate

Lo studio delle derivate nasce dall'esigenza di determinare la **tangente** di una curva dato un punto.

Obiettivo: Determinare la tangente di una funzione nel suo punto P.

$Q(x_0, f(x_0))$;

$P(x_0 + h, f(x_0 + h))$;

1. Si sceglie un punto (Q) sulla curva e si traccia una retta passante per P e Q;
2. Si determina il coefficiente della retta secante:

$$m = \frac{y_p - y_q}{x_p - x_q} = \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{(x_0 + h) - x_0} = \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

3. Si avvicina sempre di più P al punto Q in modo tale che $h \rightarrow 0$ e determiniamo il coefficiente angolare della retta ottenuta la quale corrisponde a quella tangente nel punto Q della funzione data;

$$m = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

Esempio:

$$f(x) = x^2$$

$$m = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(x + h)^2 - x^2}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{x^2 + h^2 + 2xh - x^2}{h} = \frac{h(h + 2x)}{h} = 2x$$

Si nota che la derivata della funzione dipende dall'ascissa. Infatti, il punto (x) corrisponde a quello in cui si vuole determinare la tangente alla funzione.

Per determinare la tangente alla funzione in Q(1,1):

$$m = 2$$

$$y - y_0 = m(x - x_0) \quad y - 1 = 2(x - 1) \quad y = 2x - 1$$

Regole di derivazione

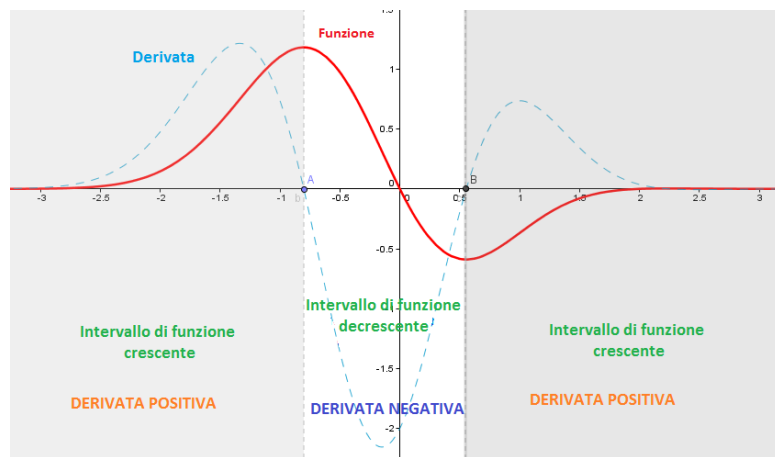
1. $D k = 0$
2. $D x = 1$
3. $D x^a = ax^{a-1}$ Rientrano in questo caso anche le radici
4. $D a^x = a^x \ln a$
5. $D e^x = e^x$
6. $D \log_a x = \frac{\log_a e}{x}$
7. $D \ln x = \frac{1}{x}$
8. $D \text{sen } x = \cos x$
9. $D \cos x = -\text{sen } x$

CALCOLO	DERIVATA
$f(x) + g(x)$	$f'(x) + g'(x)$
$k \cdot f(x)$	$k \cdot f'(x)$
$f(x) \cdot g(x)$	$f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)$
$[f(x)]^n$	$n \cdot f(x)^{n-1} \cdot f'(x)$
$\frac{f(x)}{g(x)}$	$\frac{f'(x) \cdot g(x) - f(x) \cdot g'(x)}{g^2(x)}$
$f(g(x))$	$f'(g) \cdot g'$

A cosa serve calcolare la derivata?

Determinare la derivata di una funzione permette di:

- trovare la tangente di una funzione in un suo punto;
- **studiare l'andamento di una funzione.**

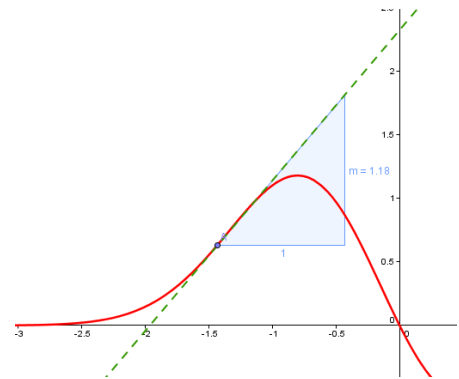


Funzione crescente:

Una **funzione** si dice **crescente** se all'aumentare della contro immagine(x), aumenta anche l'immagine(y).

Determinando la tangente in un punto in cui la funzione è crescente, si può notare che il suo **coefficiente angolare (m)** è **positivo** e ciò vuol dire che la derivata è positiva.

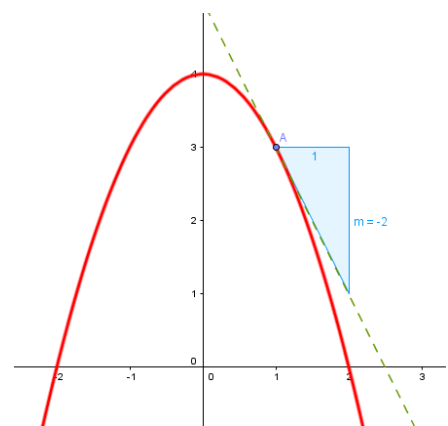
FUNZIONE CRESCENTE = DERIVATA POSITIVA



Funzione decrescente:

Una **funzione** si dice **decrescente** se all'aumentare della conto immagine (x), l'immagine (y) diminuisce. Determinando la tangente in un punto in cui la funzione è decrescente, si può notare che il suo **coefficiente angolare (m)** è **negativo** e ciò vuol dire che la derivata è negativa.

FUNZIONE DECRESCENTE = DERIVATA NEGATIVA



Punti Stazionari:

I **punti** in cui la **funzione** non cresce e non decresce vengono denominati **punti stazionari**; essi possono essere:

- massimi
- minimi
- flessi:
 - verticali
 - orizzontali
 - obliqui

Il massimo: in un intorno è l'ordinata in cui si verifica il valore più alto della funzione.

Il punto di massimo: l'ascissa in cui si verifica il massimo.

Il punto del massimo: (punto di massimo [x], il massimo [y]).

Il minimo: in un intorno è l'ordinata in cui si verifica il valore più basso della funzione.

Il punto di minimo: l'ascissa in cui si verifica il minimo.

Il punto del minimo: (punto di minimo [x], il minimo [y]).

FLESSI:

- **orizzontali:** funzione esiste, la derivata fa 0 [positiva prima e dopo, negativa prima e dopo].
- **Verticali:** funzione esiste, la derivata 1^a non esiste
- **Obliqui:** punto in cui la derivata 2^a fa 0.

Studio di funzioni

1. Fattorizzare e determinare i valori in cui si annulla la funzione.
Fare lo **schema dei segni**: in questo modo posso determinare gli intervalli in cui la funzione si sviluppa (asse y)
2. **Dominio**
3. Ricerca **asintoti** nei punti di frontiera della funzione (tale punto è da scartare nei polinomi)

Asintoto Orizzontale (se dominio illimitato)	$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) = \text{costante}$
Asintoto Verticale	$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \pm\infty$
Asintoto Obliquo (se dominio illimitato)	$m = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{f(x)}{x} = c$ $q = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) - mx$ $y = mx + q$

4. **Derivata prima** determinando:

- a. Massimi o minimi
- b. Flessi
- c. Cuspidi:

se la **derivata** prima **non esiste** e la **funzione non esiste**, bisogna calcolare il **limite** (della derivata prima) per x che tende in quel punto, se il risultato è **+ o - infinito** la funzione esce da quel punto **verticalmente**, se il risultato è **0** la funzione esce da quel punto **orizzontalmente**.

5. **Derivata seconda**:

- a. Concavità della funzione
- b. Flessi obliqui